

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении командной онлайн-игры**  
**«В МИР ГОЛОВОЛОМОК С РАДОСТЬЮ»**  
**между образовательными организациями**  
**Свердловской области.**

**1. Общие положения.**

1.1. Настоящее положение определяет цели, порядок участия, сроки, организационно-методическое обеспечение онлайн-игры «В МИР ГОЛОВОЛОМОК С РАДОСТЬЮ» (далее онлайн-игра).

1.2. Организаторы онлайн-игры:

1.2.1. АНО ДПО «Институт образовательных технологий» г. Самара;

1.2.2. Ресурсный центр Свердловской области инновационной площадки федерального уровня «МИР ГОЛОВОЛОМОК» смарт-тренинг для дошкольников - творческая группа педагогов МАДОУ «Радость» структурного подразделения - детский сад № 98, город Нижний Тагил Свердловской области.

1.3. Конкурс является открытым, в нем могут принять участие дети с разными стартовыми возможностями, в том числе дети с ОВЗ из образовательных организаций Свердловской области.

**2. Цель и задачи конкурса.**

2.1. **Цель:** развитие у детей дошкольного возраста познавательных способностей, умения работать со схемами, карточками - шифровками, позволяющими успешно ориентироваться в условиях выполняемой деятельности.

**2.2. Задачи:**

- Активизировать работу по приобщению дошкольников и взрослых к играм – головоломкам с помощью технологии смарт-тренинг для дошкольников.
- Способствовать развитию логического мышления, концентрации внимания, памяти у детей дошкольного возраста.
- Способствовать развитию мыслительных операций, умения мыслить последовательно, действовать поэтапно, ориентироваться на плоскости.
- Развивать познавательную активность, совершенствовать творческие и коммуникативные способности детей и взрослых.
- Предоставить равные шансы детям с разными стартовыми возможностями, в том числе детям с ОВЗ.

**3. Участники онлайн-игры и условия участия.**

3.1. На онлайн-игру приглашается от образовательной организации одна команда от в составе 4 воспитанников (6-7 лет) и одного педагога - координатора, осуществляющего руководство по выполнению заданий игры.

3.2. Участники онлайн-игры представляют на конкурс название и эмблему своей команды (визитная карточка команды).

3.3. Онлайн – игра состоит из трех этапов:

1 этап – выполнение заданий с использованием игрового набора «МИР ГОЛОВОЛОМОК. ПУГОВИЦЫ» Смарт- тренинг для дошкольников. Выпуск № 2;

2 этап - выполнение заданий с использованием игрового набора «МИР ГОЛОВОЛОМОК» Смарт- тренинг для дошкольников. Выпуск № 1;

3 этап - выполнение заданий с использованием игрового набора «МИР ГОЛОВОЛОМОК для детей с ОВЗ» Смарт-тренинг для дошкольников. Выпуск № 3.

3.4. Каждый уровень онлайн – игры состоит из четырех заданий с использованием игровых наборов «МИР ГОЛОВОЛОМОК» (в соответствии с этапом).

#### **4. Подготовка к онлайн-игре:**

4.1. Участникам необходимо перейти по ссылке в группу в ВКонтакте - <https://vk.com/club229638764> , где размещен алгоритм регистрации на онлайн-игру. (На каждый этап проводится отдельная регистрация).

4.2. При заполнении заявки необходимо указать номер телефона педагога-координатора, который должен быть зарегистрирован в Telegram. Указанный номер будет добавлен организатором в общий чат участников в Telegram, где будет проходить непосредственно онлайн- игра.

4.3. После приглашения в группу Telegram, необходимо переименовать пользователя по данному образцу: номер детского сада, название команды, город (напрмер, 98 «Энергия» Нижний Тагил)



98 "Энергия" Нижний Тагил  
online



4.4. За день до начала онлайн-игры на странице в ВКонтакте будет размещен пост с бланками заданий, которые необходимо распечатать на цветном принтере (один комплект на команду).

#### **5. Организация и проведение онлайн-игры.**

5.1. Подготовить материалы для онлайн-игры: распечатанные бланки с заданиями, игровой набор «МИР ГОЛОВОЛОМОК» (в соответствии с этапом игры), набор фломастеров (красный, желтый, синий, зеленый, оранжевый, сиреневый, черный цвет).

5.2. В день проведения онлайн - игры в указанное время команда должна быть готова к игре.

Необходимо зайти чат в Telegram и выполнять инструкции организатора.

5.3. Участники по сигналу организатора высылают фотографию команды с эмблемой на фоне подготовленных материалов, что означает готовность к выполнению заданий.

5.4. Выполнять задания необходимо по следующему алгоритму:

- выбрать бланк в соответствии с заданием;
- вписать номер детского сада и название команды в соответствующих полях;
- выполнить задание и, если необходимо, внести ответ;
- сфотографировать горизонтально и отправить в чат (подписывать сообщения не нужно, отправлять только фотографию).

5.5. На выполнение каждого задания дается **не более 10 минут**;

**По истечении 10 минут** участники получают следующее задание.

Оценка выполнения задания проводится по первой фотографии, отправленной командой (все последующие фотографии рассматриваться **НЕ БУДУТ**). За ответы на задания, присланные на первой минуте, баллы будут снижаться.

**Продолжительность игры: 40–45 минут.**

### **5.6. График проведения этапов онлайн-игры:**

Номер этапа	Срок подачи заявки	Период регистрации организатором педагога-координатора команды в общий чат онлайн-игры в Telegram	Дата проведения онлайн-игры
1 Этап	По 24.03.2025 г. до 14 час 00 мин. (МСК)	с 24.03.2025 г. по 25.03.2025 г.	26.03.2025 г., в 9 час. 30 мин. (МСК)
2 Этап	По 07.04.2025 г. до 14 час 00 мин. (МСК)	с 07.04.2025 г. по 08.04.2025 г.	09.04.2025 г., в 9 час. 30 мин. (МСК)
3 Этап	По 21.04.2025 г. до 14 час 00 мин. (МСК)	с 21.04.2025 г. по 22.04.2025 г.	23.04.2025 г., в 9 час. 30 мин. (МСК)

### **6. Подведение итогов.**

6.1. Определение победителей среди команд производится исходя из критериев оценки:

<b>Критерии</b>		<b>Баллы</b>
1	Визитная карточка	до 2 баллов
2	Правильность ответа на вопрос, правильность выполнения задания	до 5 баллов
3	Скорость выполнения задания	до 5 баллов
4	Точность выполнения инструкций	до 2 баллов
5	Эстетика выполнения	до 2 баллов
	Дополнительный балл на усмотрение членов жюри	до 1 балла
<b>Максимальный балл</b>		<b>17 баллов</b>

6.2. Результаты каждого этапа будут опубликованы в группе онлайн-игры в ВКонтакте в следующие даты:

1 этап – не позднее 1 апреля 2025 года;

2 этап – не позднее 15 апреля 2025 года;

3 этап – не позднее 1 мая 2025 года.

6.3. Публикация итоговых результатов онлайн-игры состоится 13 мая 2025 года.

По результатам турнирной таблицы в каждом этапе определяются команды-победители. Каждая команда-участник получит сертификат в электронном виде.

Команды-победители, занявшие 1, 2, 3 места на каждом этапе, награждаются дипломами.

### **7. Ответственный за организацию и проведение:**

*Наталья Вячеславовна Соловьева* - руководитель ресурсного центра Свердловской области, заведующий детским садом № 98 МАДОУ «Радость» г. Нижний Тагил Свердловской области, контактные данные: тел: 8(908)635-47-29, электронная почта: [radostnt-98@mail.ru](mailto:radostnt-98@mail.ru)

*Мария Константиновна Бурлакова* - старший воспитатель детского сада № 98 МАДОУ «Радость» г. Нижний Тагил Свердловской области, контактные данные: тел: 8(953)008-54-60, электронная почта: [radostnt-98@mail.ru](mailto:radostnt-98@mail.ru)

## **8. Состав экспертного жюри:**

1. Ирина Ивановна Казунина – научный руководитель инновационной площадки федерального уровня «МИР ГОЛОВОЛОМОК» смарт-тренинг для дошкольников;
2. Наталья Вячеславовна Соловьева - заведующий детским садом № № 98 МАДОУ «Радость» г. Нижний Тагил Свердловской области;
3. Мария Константиновна Бурлакова – старший воспитатель детского сада № 98 МАДОУ «Радость» г. Нижний Тагил Свердловской области;
4. Светлана Николаевна Хомутова – старший воспитатель ГБОУ СОШ № 6 г.о. Жигулевск Самарской области структурное подразделение детский сад «Иволга»;
5. Ирина Валентиновна Приварина – заведующий МБДОУ «Детский сад № 54 «Теплые ладошки» г. Йошкар-Ола, Республика Марий Эл.
6. Мария Валерьевна Россанова - старший воспитатель МБОУ «Детский сад № 54 г. «Теплые ладошки» г. Йошкар-Ола, Республика Марий Эл.