

СОГЛАСОВАНО:

И.о. начальника Управления образования администрации Нижнетуринского городского округа



Н.А. Чащин

2025 год

УТВЕРЖДАЮ:

Директор муниципального казенного учреждения
«Информационно-методический центр»

Е.А. Лаухина

2025год



Положение

о проведении дистанционной командной онлайн игры «Каждый Робот имеет шанс» между дошкольными образовательными учреждениями Нижнетуринского муниципального округа сезон 2025-2026 года

1. Общие положения

1.1 «Каждый Робот имеет Шанс» - это дистанционная командная онлайн-игра с использованием LEGO-технологий (далее - игра), в которой в течение одного сезона, принимают участие одни и те же команды дошкольных образовательных организаций Нижнетуринского муниципального округа (далее - ДОО)

1.2 В конце сезона 2025-2026г. проходит очная игра, с количеством баллов, набранных по результатам двух онлайн-игр игр.

1.3 Организатором игр выступает МАДОУ «ЦРР - детский сад «Гнёздышко»

1.4 Настоящее положение определяет цель, задачи, порядок проведения игр, награждение участников.

2. Цель и задачи

2.1. Цель: создание сервисов открытого образования, в том числе, в сети Интернет, с использованием LEGO-технологий для детей и педагогов ДОО Нижнетуринского муниципального округа.

2.2. Задачи:

- ✓ повысить компетентность участников образовательных отношений в ДОО по направлению детского технического конструирования на основе использования конструкторов LEGO;
- ✓ содействовать укреплению партнёрских отношений ДОУ
- ✓ внедрить новую форму дистанционного соревновательного взаимодействия;
- ✓ дать равные шансы детям с разными стартовыми возможностями, в том числе детям с особыми возможностями здоровья (далее – ОВЗ) и детям-инвалидам, посещающими ДОО

3. Участники

В играх участвует 1 команда от ДОО, состоящая из 5 человек (далее команда –

участников).

В состав команды-участницы игр входят: 1 педагог, 5 детей старшего дошкольного возраста 5 – 7 (8) лет.

Дети с ОВЗ и дети-инвалиды принимают участие в играх на общих основаниях, находясь в составе команды.

4. Сроки и порядок проведения игр

4.1. Серия игр «Каждый Робот имеет Шанс» проводится в соответствии с циклограммой: один раз в три месяца в течение рабочей недели (понедельник, среда, пятница).

4.2. Сроки проведения игр сезона 2025 – 2026 года: организационный этап: с 15 сентября по 20 сентября 2025 года.

4.3. Дистанционные онлайн-игры «Каждый Робот имеет шанс» сезон 2025 – 2026 года и условиях участия в игре:

- игра 1 (осенняя): проводится с 27 октября 2025 г. по 31 октября 2025 г., начало игры в 10.00. в официальной группе ВКонтакте.

- игра 2 (зимняя): проводится с 26 января 2026 г. по 31 января 2026 г., начало игр в 10.00. в официальной группе ВКонтакте.

- игра 3 (offline-игра): проводится 29.04.2026г. на базе МАДОУ «ЦРР-детский сад «Гнёздышко»

4.4. Этапы проведения игры:

I этап: организационный, проводится за неделю до начала игры (регистрация участников).

II этап - понедельник: «Онлайн-разминка», время проведения с 10.00 до 10.30

III этап - среда: «Онлайн–робот», время проведения в 10.00

IV этап - пятница: «Онлайн–головоломка», время проведения с 10.00 до 11.00

V этап - в течение недели после окончания игры: внесение промежуточных результатов игры в турнирную таблицу, награждение победителей и участников.

Серия всех игр сезона 2025 – 2026 г. проводится в соответствии с этапами и сроками игр настоящего Положения.

5. Порядок участия в играх

5.1. Основные требования:

Игра проводится в социальной сети ВКонтакте в группе «ЛЕГО ТВОРЦЫ» для дошкольников Нижнетуринского муниципального округа (далее—группа). Для участия в игре капитан команды (педагог) должен быть зарегистрирован в группе (<https://vk.com/id716014862?from=search>).

5.2. Для идентификации участников и определения команд необходимо размещать на фото таблички, растяжки, футболки или специальные надписи с названием команды и наименованием ДОО. Надписи должны быть хорошо читаемы на фото. Ответы команд, не указавшие необходимые сведения (или нечитаемые), могут быть не приняты.

5.3. Организация и проведение игры:

За неделю до начала игры модераторы объявляют тему предстоящей игры.

Команды готовят соответствующий реквизит к игре (элементы формы, растяжки, плакаты с указанием названия ДОО и команды, позволяющие идентифицировать команду по фото).

Команды находятся на территории своей ДОО.

5.4. «Онлайн-разминка»

Онлайн-разминка, проводится по понедельникам и состоит из 3 заданий, на выполнение каждого задания дается не более 10 минут. Общая продолжительность игры 30 минут.

В день проведения онлайн-разминки

- с 9.45 до 9.55 команды сообщают о готовности, размещая фото команды и приветственный слоган на стене группы «ЛЕГО ТВОРЦЫ»;
- в 10.00 часов участники в открытом доступе получают первое видео-задание на странице группы (слово, зашифрованное в виде ребуса или загадки);
- в соответствии с заданием игры необходимо собрать правильный ответ, используя любой LEGO конструктор;
- на плотном листе бумаги написать слово-ответ, например, «КРОКОДИЛ»;
- сделать фотографию команды с собранной моделью и табличкой со словом-ответом;
- выложить фотографию со словом-ответом в этой же группе ВКонтакте, подписав наименование ДОО, название команды.
- по истечении 10 минут, участники получают следующее задание и работают по тому же алгоритму.

5.5. «Онлайн-робот»

Этап «Онлайн-робот» проводится по средам. Суть этапа «Онлайн-робот» состоит в создании любой модели на выбор участников в соответствии с заданной темой. На выполнение задания используется необходимое количество времени в течение понедельника и вторника.

В день конкурса, в 10.00, участникам необходимо выложить в группу ВКонтакте видеоролик (продолжительностью не более 1 минуты), демонстрирующий модель, содержащую движущиеся механизмы. Для создания модели может быть использован любой робототехнический набор. К участию в конкурсе принимаются модели, выполненные по замыслу авторов в соответствии тематикой конкурсной недели.

5.6. «Онлайн-головоломка»

Задание этапа «Онлайн-головоломка» проводится в пятницу и состоит в решении головоломки в соответствии с заданной темой. На выполнение задания дается 1 час с 10.00 до 11.00.

Экспертная комиссия фиксирует в турнирной таблице результаты каждой команды.

Критерии оценки:

Критерии оценки работ этапа «Онлайн-разминка»:

- скорость выполнения задания: (1 балл – 10 минут и более; 2 балла – от 8 до 10 минут, 3 балла – до 7 минут).
- правильность ответа: (0 баллов – неправильный ответ, 5 баллов – правильный ответ);
- сложность технических решений: от 1 до 5 баллов.

Критерии оценки конкурсных работ этапа «Онлайн-робот»:

- соответствие работы теме конкурса (2 балла – соответствует теме, 0 баллов – не соответствует);
- техническая эстетика, дизайн (от 1 до 3 баллов);
- наличие различных механических и электронных устройств (от 1 до 3 баллов);
- оригинальность и/или творческий подход (от 1 до 5 баллов);
- техническая сложность (сложные геометрические конструкции, движущиеся механизмы, различные соединения деталей и т.д. – от 1 до 5 баллов).

Критерии оценки работ этапа «Онлайн-головоломка»:

- правильность ответа: (0 баллов – неправильный ответ, 5 баллов – правильный ответ).

В финальной игре сезона могут принять участие те команды, которые играли ранее в любой из игр сезона.

Offline-игра (игра 3) включает выполнение 3 видов заданий, аналогичных по содержанию заданиям онлайн-игр.

6. Модераторы игр

6.1. Модератором игр сезона 2025–2026 г. является МАДОУ «ЦРР - детский сад «Гнёздышко».

Модераторы игр:

- Готовят задания для проведения игр;
- Выкладывают тему на стене группы ВКонтакте «ЛЕГО ТВОРЦЫ» за неделю до игры;
- Подсчитывают баллы и заполняют турнирную таблицу в течение недели после завершения игры;
- Выкладывают информацию по результатам на странице в группе для всех участников;
- организуют и проводят финальное мероприятие.

7. Подведение итогов игр

7.1. Экспертная комиссия по результатам каждой игры выявляет победителя,

призеров и участников каждой игры отдельно.

7.2. По итогам каждой онлайн-игры «Каждый Робот имеет Шанс»:

- команды, занявшие призовые места получают грамоты победителей, остальные команды получают сертификаты участников в электронном виде,
- руководитель команды получает благодарственное письмо.

7.3. По итогам финальной offline-игры «Каждый Робот имеет шанс»:

- команды-участники по итогу игры получают грамоты участников;
- команды-призеры и команда-победитель получает грамоты от МКУ «ИМЦ»;
- руководитель команды получает благодарственное письмо от МКУ «ИМЦ» за подготовку

7.4. Состав экспертной комиссии конкурса:

- Трухар Е.Р. – председатель, методист МКУ «ИМЦ»
- Аганина Я.В., педагог дополнительного образования МБУ ДО «ЦДО»
- Гриневич Т.Б., педагог-психолог МАДОУ д/с «Аленушка»
- Рычина С.А., учитель-логопед МАДОУ «ЦРР – д/с «Гнездышко»
- Флегонтова Эллина Кирилловна, воспитатель МАДОУ д/с «Голубок»
- Мазорук М.Н., воспитатель МАДОУ д/с «Золотой петушок»
- Паршина Ольга Николаевна, МАДОУ д/с «Чебурашка»

8. Контактные лица:

- Трухар Екатерина Рашитовна, методист МКУ «ИМЦ», телефон: +7 902-503-23-06
- Рычина Светлана Александровна, учитель-логопед МАДОУ «ЦРР - д/с «Гнёздышко», телефон: +7966 79 31 750.