

Муниципальное автономное дошкольное  
образовательное учреждение  
Нижнетуринского городского округа  
детский сад «Ёлочка»

**Мастер-класс**  
для педагогов на тему  
«Алгоритм создания интерактивной игры  
в программе PowerPoint»



Игру можно сделать на любую тему.

**ЖЕЛАЕМ УСПЕХОВ!**

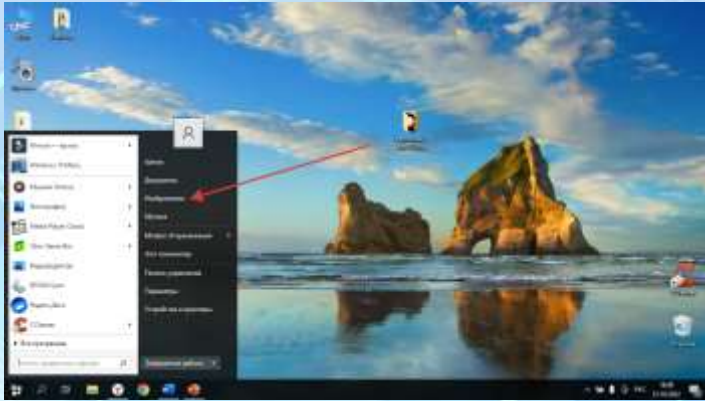


Посёлок Ис, 2022 год

## Пошаговый алгоритм создания интерактивной игры в программе PowerPoint

**Интерактивная дидактическая игра** – это современный и признанный метод обучения и воспитания, который обладает такими функциями как образовательная, развивающая и воспитывающая.

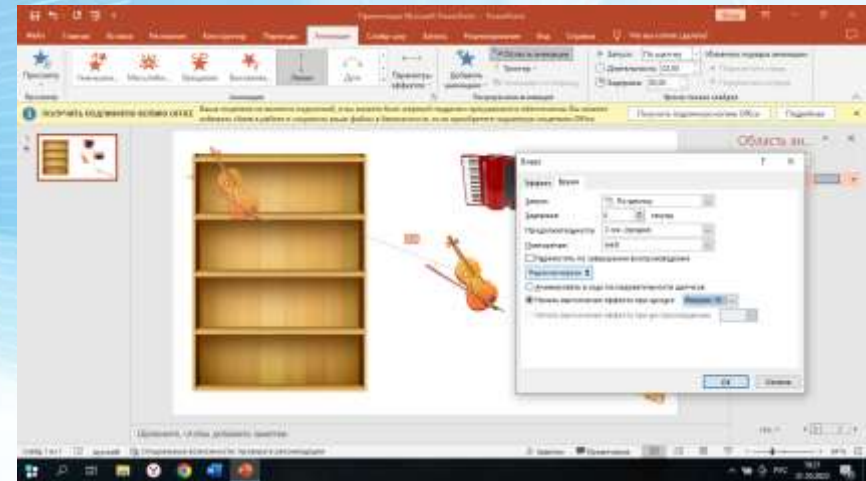
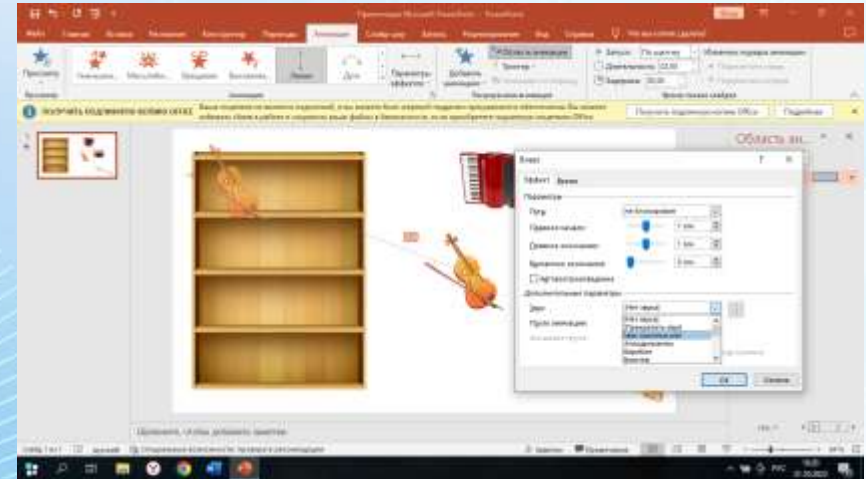
**Для того, чтобы создать игру:** с интернета скачать и сохранить картинки в определенную папку, для того чтобы с ними работать. Папку поместить в изображения



**1. Первая кнопка** мыши – «Создать» - Презентация Microsoft PowerPoint.



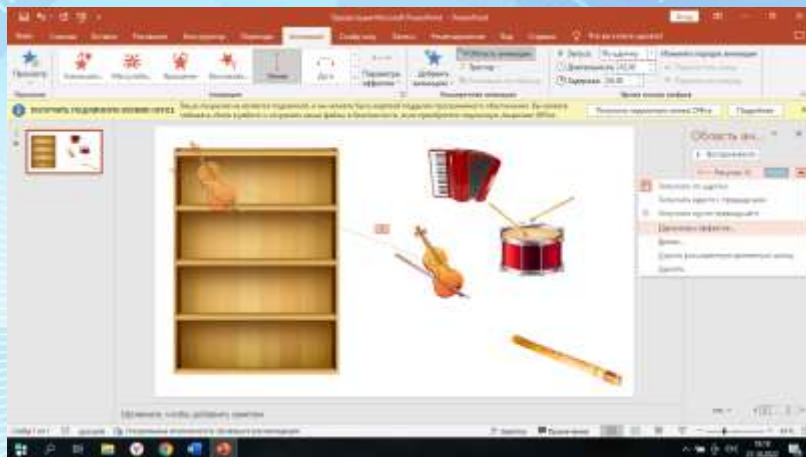
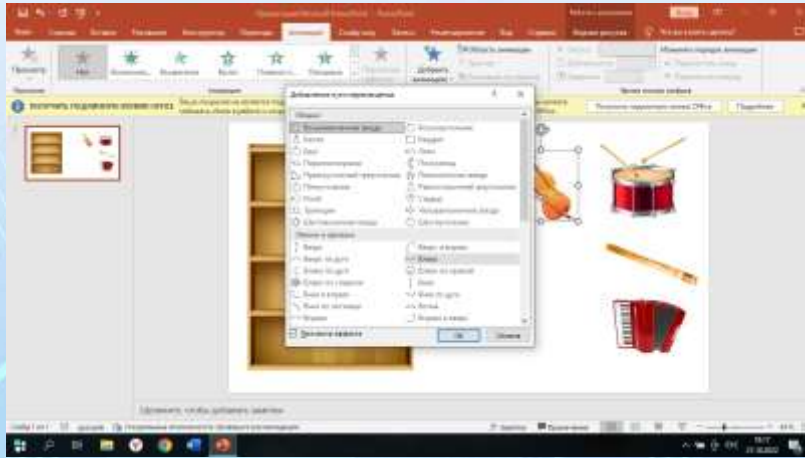
Для этого надо выделить картинку музыкального инструмента ещё раз. Перейдите в раздел АНИМАЦИИ (область анимации) → ТРИГГЕР → Запустить по щелчке и выбрать нужную картинку (рисунок) → ПАРАМЕТРЫ ЭФФЕКТОВ → ЗВУК → ВРЕМЯ → Переключатели → Начать выполнение эффекта при щелчке → рисунок → ОК



Аналогично проделать с остальными картинками.

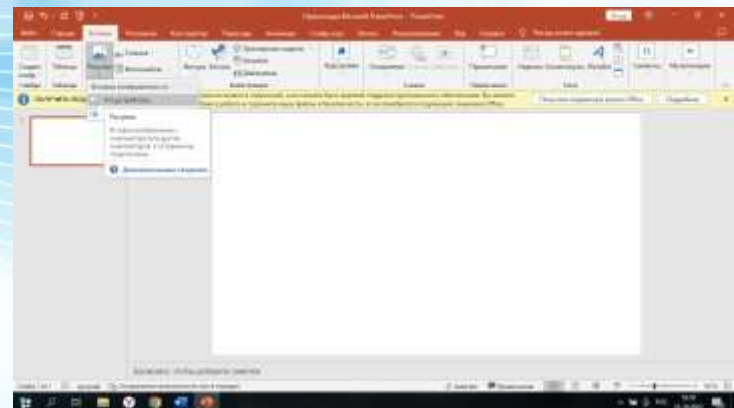


Перейти в раздел Анимация →Область Анимации  
→Добавить анимацию→ Другие пути перемещения.  
Теперь картинка перемещается всякий раз, когда вы просматриваете презентацию.

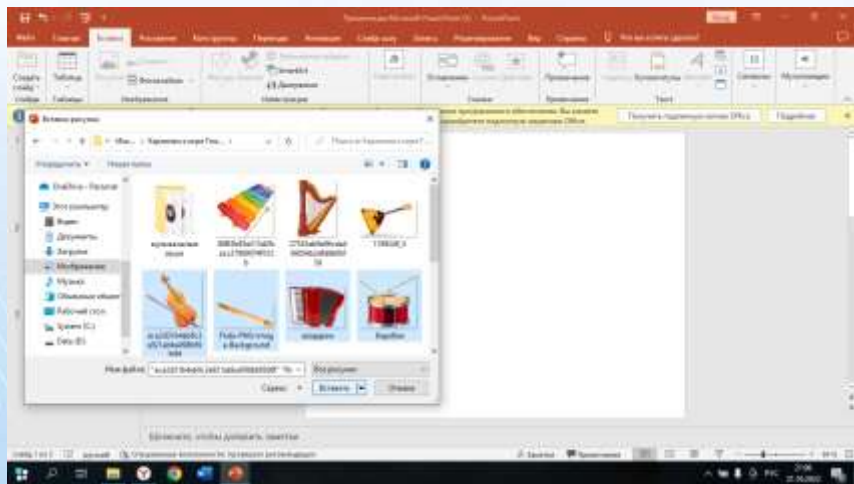


**Через конструктор выбираем размер слайда(стандартный) выбираем фон.**  
Первый слайд – Название игры  
Второй слайд презентации цель и задачи  
Третий пустой слайд презентации добавьте последовательно изображение необходимых картинок.

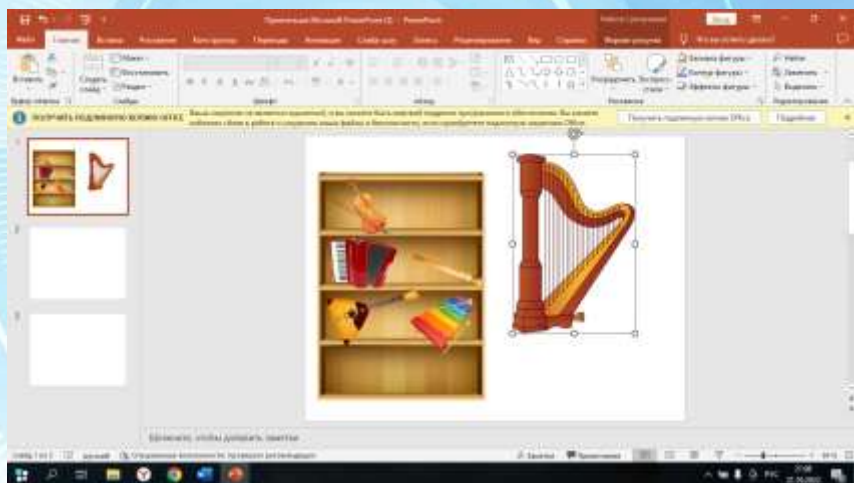
**2. На рабочей панели находим вкладку «ВСТАВКА»** нажимаем на нее левой кнопкой мыши, выбираем «РИСУНКИ»- «ЭТО УСТРОЙСТВО», выбираем нужную папку (в нашем случае это папка «Картинки к игре»). Помещаем все нужные картинки на слайд.



4.Для того, чтобы картинки перемещались при нажатии на любой музыкальный инструмент, нам придётся добавить **триггер.**



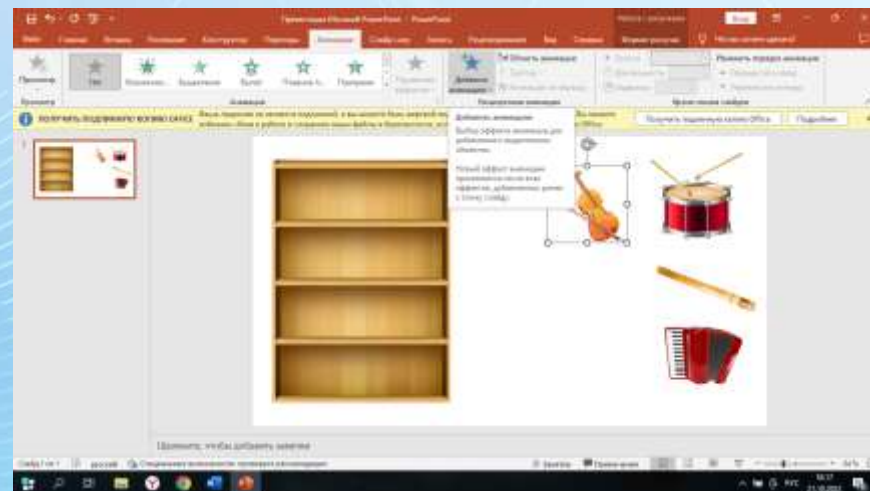
**Выбор нужного размера:** для этого нужно навести курсором на уголок картинке и нажав левой кнопкой мыши, потянуть за него. Таким образом, уменьшаем или увеличиваем картинку до нужных размеров.



## Создание анимации:

для этого заходим в поле «Анимация»

Настраиваем анимацию и триггеры для музыкальных инструментов.



**3. Создаём анимацию** (с каждым разом выделяя картинку) для того, чтобы нужные картинки (в нашем случае музыкальные инструменты) «упаковать в чемодан».